



L'A.S.D. CIRCOLO SCACCHI R. FISCHER CHIETI

organizza un

TORNEO DI SCACCHI A SQUADRE

omologato Elo Rapid FSI e valido come

CAMPIONATO REGIONALE ABRUZZESE 2006

cadenza di gioco 20 minuti

Domenica 3 dicembre 2006

Sede di gioco: **Parc Hotel Villa Immacolata**

Strada Comunale S. Silvestro 340, Pescara – tel. 085.4980031

Direzione di gara: A.FIDE Giuseppe Damiano e A.R. Piero Diceglie

ORARI DELLA MANIFESTAZIONE

Conferma iscrizioni	ore 9.30		Quarto turno	ore 14.45
Primo turno	ore 10.15		Quinto turno	ore 15.45
Secondo turno	ore 11.15		Sesto turno	ore 16.45
Terzo turno	ore 12.15		Settimo turno	ore 17.45
Pausa Pranzo	ore 13.15		Premiazione	ore 19.10

RIMBORSI SPESE (€ 950,00) E PREMI

1 ^a Squadra classificata	€ 200,00	Coppa + Medaglie	
2 ^a Squadra classificata	€ 150,00	Medaglie	
3 ^a Squadra classificata	€ 120,00	Medaglie	
Miglior prima scacchiera	€ 20,00	Miglior terza scacchiera	€ 20,00
Miglior seconda scacchiera	€ 20,00	Miglior quarta scacchiera	€ 20,00
1 ^a Squadra elo≤1900 ¹	€ 100,00 ²	1 ^a Squadra elo≤1700 ¹	€ 100,00 ²
Miglior Squadra non abruzzese		€ 100,00 ²	
1 ^a Squadra categoria amatori	€ 100,00 ²	Coppa + Medaglie	
2 ^a Squadra categoria amatori		Medaglie	
3 ^a Squadra categoria amatori		Medaglie	
1 ^a Squadra categoria under 16		Coppa + Medaglie	
2 ^a Squadra categoria under 16		Medaglie	
3 ^a Squadra categoria under 16		Medaglie	

¹ Tutti i giocatori della squadra devono avere punteggio ELO Rapid FSI non superiore a tale limite

² Rimborsi spese speciali. Verranno erogati solo in presenza di almeno 4 squadre nella rispettiva fascia o categoria.

REGOLAMENTO

1. La manifestazione è aperta ai giocatori in possesso di tessera FSI per l'anno 2006: Junior per i giocatori under 18, Ordinaria o Agonistica per gli altri giocatori.
2. A fini promozionali è consentita la partecipazione anche ai giocatori privi della tessera FSI 2006, purchè in sede di torneo richiedano, o comprovino di aver già richiesto ad una società, il rilascio della tessera FSI (agonistica, ordinaria o junior) per l'anno 2007.
3. Le squadre devono essere composte da 4 giocatori titolari e da una eventuale riserva. L'ordine di scacchiera deve rispettare la graduatoria ELO Rapid FSI al 01.10.2006. Le squadre possono essere di due tipi: "ufficiali" e "miste", come specificato in seguito.
4. Le squadre ufficiali devono rappresentare una società scacchistica affiliata alla FSI per il 2006. Ogni società potrà avere più rappresentative ufficiali; in tal caso le compagini prenderanno il nome della società e saranno contraddistinte da un numero progressivo.
5. Le rappresentative ufficiali di ciascuna società dovranno essere formate da giocatori che risultanti tutti tesserati FSI per tale società nel 2006, salvo quanto previsto dal punto 2. del presente regolamento.
6. Qualora una società scacchistica non disponga di un numero sufficiente di giocatori per completare le rappresentative successive alla prima, le sarà consentito di formare una squadra mista con giocatori di un'altra società che si trovi nelle stesse condizioni.
7. Nelle squadre miste potranno essere schierati solo giocatori con ELO Rapid FSI non superiore a quello dei giocatori che compongono le rappresentative ufficiali della medesima società di appartenenza.
8. Le squadre composte esclusivamente da giocatori non classificati (o aventi categorie sociali) verranno inserite nella categoria "amatori", mentre quelle formate esclusivamente da giocatori nati dopo il 01.01.1990 verranno inserite nella categoria "under 16".
9. All'assegnazione dei titoli di Campione Regionale Abruzzese 2006 e delle relative coppe e medaglie, nella categoria assoluta e nelle categorie "amatori" e "under 16", concorreranno solo le squadre ufficiali rappresentative di società scacchistiche abruzzesi. All'attribuzione dei rimborsi spese concorreranno anche le altre squadre, ufficiali non abruzzesi e miste.
10. Quota di iscrizione: € 50,00 a squadra (€ 36,00 squadre under 16).
11. Le iscrizioni delle rappresentative ufficiali delle società, nonché i nominativi dei loro componenti, devono pervenire entro giovedì 30 novembre 2006 con le modalità indicate al termine del presente Regolamento.
12. Il Comitato Organizzatore si riserva di accettare l'iscrizione tardiva di squadre ufficiali; in tal caso la quota d'iscrizione sarà soggetta alla maggiorazione di € 10,00 a squadra
13. Le iscrizioni delle squadre miste potranno essere accettate anche presso la sede di gioco, fino alle ore 9.30 del 03.12.2006.
14. I turni di gioco sono 7, mentre la cadenza è fissata in 20 minuti a giocatore.
15. Il torneo è valevole per le variazioni dell'Elo Rapid FSI.
16. Per quanto non contemplato si rinvia al Regolamento Tecnico FSI e all'insindacabile interpretazione dei Direttori di gara

Le iscrizioni delle squadre ufficiali devono essere inviate con l'apposito modulo tassativamente entro le ore 24.00 del 30 novembre 2006 con le seguenti modalità:

- via e-mail all'indirizzo andrea.rebeggiani@tin.it
- oppure tramite **consegna diretta** al Presidente dell'ASD Circolo Scacchi R. Fischer Chieti
Non verranno ammesse rappresentative ufficiali non iscritte con le suddette modalità.

I premi speciali verranno assegnati solo nelle fasce o categorie ove concorreranno almeno 4 squadre. Tali premi non sono cumulabili con quelli della classifica assoluta.

Pertanto, le squadre già premiate con la classifica assoluta non concorreranno all'assegnazione dei premi delle classifiche di fascia o di categoria.

Per giocatori e accompagnatori è previsto un pranzo convenzionato; i buoni pasto devono essere acquistati entro le ore 10.00 del 03.12.2006 presso il Comitato Organizzatore.

Per informazioni: Andrea Rebeggiani tel. 338.6756623 e-mail: andrea.rebeggiani@tin.it

L'organizzazione si riserva di apportare le eventuali modifiche che si rendano necessarie per il buon andamento della manifestazione