

1° Elpi Chess 2022

Porto Sant'Elpidio (FM), 29 – 30 gennaio 2022

Comitato di Redazione: CM Roberto Miandro e F.A. Marco Maurizio

Comitato Organizzatore: A.D. SCACCHI L'AVAMPOSTO di Porto Sant'Elpidio (FM)

Collegio Arbitrale: FA Marco Maurizio (Nereto/TE), AR Mauro Brugnoli (Capodarco di Fermo/FM)

Sito Web: http://www.avampostonline.com/web7/22/elpi_chess/index.html

Webmaster: Roberto Miandro (Porto Sant'Elpidio - FM)

Comunicato n. 4 del 29 gennaio 2022

Altre regole da ricordare

Sembra opportuno ricordare ai giocatori, per evitare spiacevoli incomprensioni, alcune regole che spesso sono soggette di intervento arbitrale:

Articolo 11: La condotta dei giocatori

11.1 I giocatori non devono assumere comportamenti che portino discredito al gioco degli scacchi.

11.2.1 L'area della competizione è definita come l'insieme dell'area di gioco, i bagni e servizi igienici, i salotti per il riposo dei giocatori, l'area ristoro, l'area riservata ai fumatori e altri spazi definiti dall'arbitro.

11.2.2 L'area di gioco è definita come il luogo in cui vengono giocate le partite di una competizione.

11.2.3 Solo con il permesso dell'arbitro:

11.2.3.1 Un giocatore può lasciare l'area della competizione.

11.2.3.2 Il giocatore che ha il tratto può essere autorizzato a lasciare l'area di gioco.

11.2.3.3 Una persona che non sia né un giocatore né un arbitro può essere autorizzata ad accedere all'area di gioco.

11.2.4 Le regole di un evento possono precisare che l'avversario di un giocatore che ha il tratto debba informare l'arbitro quando desidera uscire dall'area di gioco.

11.3.1 Durante la partita, ai giocatori è proibito far uso di qualsiasi nota, fonte d'informazione o consiglio, o analizzare qualsiasi partita su un'altra scacchiera.

11.3.2.1 Durante la partita, a un giocatore è proibito avere un qualsiasi dispositivo elettronico non specificatamente approvato dall'arbitro nell'area della competizione. Comunque le regole di un evento possono consentire che il giocatore tenga tali dispositivi in una propria borsa, a condizione che detti dispositivi siano completamente spenti. Questa borsa deve essere riposta come concordato con l'arbitro. A entrambi i giocatori non è permesso usare tale borsa senza il permesso dell'arbitro.

11.3.2.2 Se risulta evidente che un giocatore tiene addosso un tale dispositivo nell'area della competizione, perderà la partita. L'avversario vincerà. Le regole di un evento possono specificare una penalità diversa e meno severa.

11.3.3 L'arbitro può richiedere al giocatore di consentire che i suoi abiti, borse o altri oggetti personali siano ispezionati in privato. L'arbitro, o una persona autorizzata dall'arbitro, ispezionerà il giocatore e dovrà essere dello stesso sesso del giocatore. Se un giocatore rifiuta di cooperare con questo obbligo, l'arbitro dovrà prendere misure in base all'Articolo 12.9.

11.3.4 È permesso fumare, comprese le sigarette elettroniche, solo nella sezione dell'area della competizione stabilita dall'arbitro.

11.4 I giocatori che hanno finito la propria partita saranno considerati come spettatori.

11.5 È proibito distrarre o infastidire l'avversario in qualsivoglia maniera. Questo include reclami irragionevoli, offerte di patta irragionevoli o l'introduzione di una fonte di rumore nell'area di gioco.

11.6 L'infrazione di qualunque comma degli Articoli da 11.1 a 11.5 comporterà la penalizzazione secondo l'Articolo 12.9.

11.7 Il rifiuto persistente da parte di un giocatore di attenersi al Regolamento sarà penalizzato con la perdita della partita. L'arbitro deciderà il punteggio dell'avversario.

11.8 Se entrambi i giocatori sono colpevoli secondo l'Articolo 11.7, la partita sarà dichiarata persa per entrambi i giocatori.

11.9 Un giocatore ha il diritto di chiedere all'arbitro spiegazioni su punti particolari del Regolamento.

11.10 Salvo quando le regole di un evento specificano diversamente, un giocatore può ricorrere in appello contro qualsiasi decisione dell'arbitro, anche se il giocatore ha firmato il formulario (vedi Articolo 8.7).

11.11 Entrambi i giocatori devono collaborare con l'arbitro in ogni situazione che richieda la ricostruzione della partita, compresa la richiesta di patta.

11.12 La verifica della richiesta per triplice ripetizione della posizione o per 50 mosse è compito del giocatore, sotto la supervisione dell'arbitro.

La direzione di gara è affidata all'Arbitro Fide Marco Maurizio con la collaborazione dell'Arbitro Regionale Mauro Brugnoli.

Per tutte le altre notizie sul sito:
http://www.avampostonline.com/web7/22/elpi_chess/index.html

F.A. Marco Maurizio