



**Gli scacchi come ausilio per potenziare le abilità dei bambini dall'italiano alla matematica, al problem solving e alla logica ponderata.**

Attraverso giochi creativi e divertenti gli autori forniscono ai bambini alcuni "strumenti" essenziali per fruire al meglio dell'esperienza scolastica e per apprezzare sempre più quello che è considerato il Re dei giochi: gli Scacchi. Questo libro presenta un laboratorio didattico ed educativo nel quale il bambino è accompagnato a conoscere e apprendere le regole degli scacchi in relazione ad altre discipline, la cooperazione tra vari elementi del gioco, le modalità più efficaci per la gestione dell'attenzione e molto altro. Basato su anni di esperienza sul campo, il

laboratorio, con la varietà degli esercizi proposti, si ispira alla pedagogia in cui i bambini affrontano situazioni problematiche e cercano soluzioni originali, piuttosto che ripetere schemi già noti. Tale metodologia sviluppa in ciascuno autonomia di giudizio, pensiero creativo, consapevolezza delle proprie capacità, duttilità e flessibilità nella ricerca delle soluzioni.

Questo libro è nato dal lavoro degli istruttori Carla Mircoli e Rosario Lucio Ragonese, dopo dieci anni di esperienze nelle scuole d'infanzia e primarie.

Da sempre creativi e fantasiosi, insieme ad alcuni insegnanti, hanno sviluppato diversi progetti che hanno coinvolto gli scacchi ben oltre la loro dimensione tradizionale: "Scacchi a fumetti", "Scacchistocche e filastracchi", "Concorso espressione artistica" e "Scacchi riciclati".

Gli esercizi proposti in questo libro sono stati sperimentati nelle classi elementari come supporto alla didattica, coinvolgendo tutti gli allievi e accrescendone le loro attitudini personali. In questo modo gli scacchi diventano interdisciplinari e ancora più divertenti!



**Carla Mircoli** è giocatrice e istruttore di scacchi e ha ottenuto nel 2008 il riconoscimento di Istruttore dell'anno e nel 2020 il titolo di Maestro ad honorem dalla Federazione Scacchistica Italiana



**Rosario Lucio Ragonese** è giocatore, arbitro, istruttore e organizzatore di laboratori scacchistici e convegni. Ha ottenuto nel 2013 il riconoscimento di Istruttore dell'anno e nel 2020 il titolo di Maestro ad honorem dalla Federazione Scacchistica Italiana

# LA SETTIMANA SCACCHISTICA

N° 45 Maggio 2026  
MONTESILVANO

**LA RIVISTA CHE VANTA INNUMEREVOLI TENTATIVI D'IMITAZIONE**

Rosario Lucio Ragonese

1	2	3	4		5	6	7	8		9	10	11	
12					13					14			
15					16					17			
18					19					20			21
					22					23			24
25													









**ORIZZONTALI** 1 - Il nostro torneo !! 12 - Parte di pagamento 13 - Il nome del cantante messicano Miguel 14 - Bianco senza capo e coda 15 - Prefisso per vino 16 - Piccolo pesce pagliaccio della Pixar 17 - Permessi Anni Retribuiti 18 - Sigla di Napoli 19 - Allenato senza consonanti 20 - Contenuto, modesto 22 - Filmato pubblicitario 23 - Colpevole 24 - Sigla di Alessandria 25 - Capsula contro l'emicrania

**VERTICALI** 1 - Numero pari nel calendario 2 - Gracida nello stagno 3 - Prefisso per orecchio 4 - Nota musicale 5 - Lubrificate 6 - Uno sport giapponese 7 - Comitato Internazionale Olimpico 8 - Associazione Sportiva 9 - Repubblica dell' Africa centrale 10 - La Mata spia 11 - Dentro 16 - La luce viola 17 - Gruppo di lavoro 19 - Application Programming Interface 20 - Middle East Airlines 21 - Beccaccia in centro ... 22 - Principio di storia ... 23 - Raro senza vocali

**Trofeo Scacchi Scuola 2026**

# SCACCOKU

Completa questo semplice SUDOKU scacchistico con Torre, Cavallo, Donna, Alfiere, Pedone e Re  
Ricordati che i 6 Pezzi non possono stare nella stessa riga, nella stessa colonna e nello stesso settore.



Idea di Rosario Lucio Ragonese

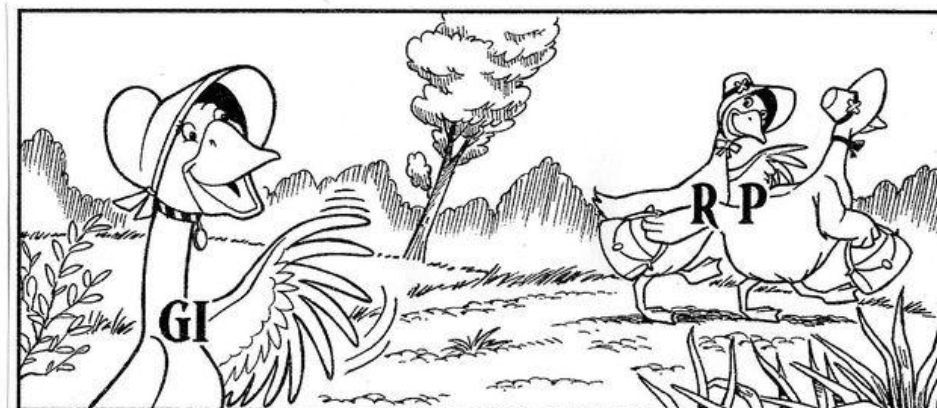
**Trofeo Scacchi Scuola 2026**

Rosario Lucio Ragonese - rragonese@libero.it - 339.7132260

# REBUS

di Leone Pantaleoni

## FUMETTO

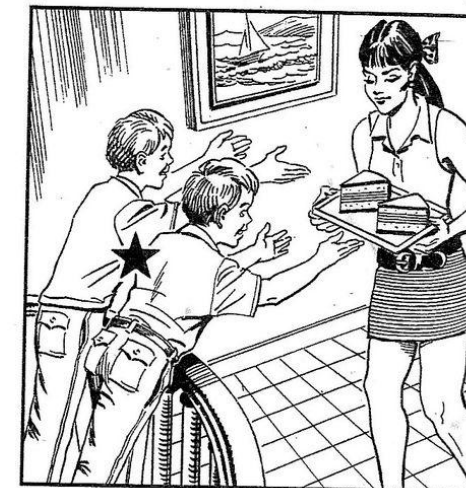


Adelina e Guendalina Bla Bla de «Gli Aristogatti» salutano una loro amica. (7 5 7)

## REBUS (7 5) (L. Pantaleoni)



## REBUS (7 8) (L. Pantaleoni)



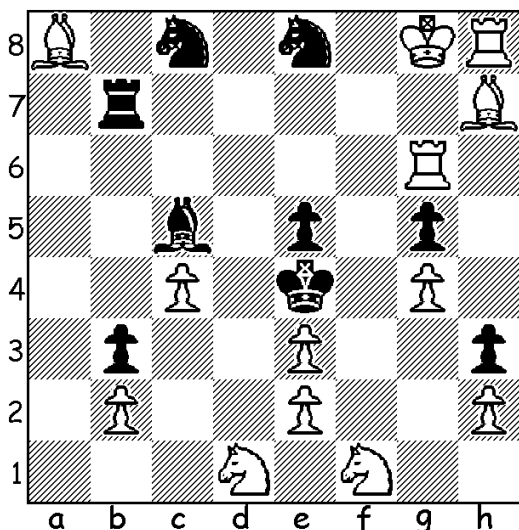
**Trofeo Scacchi Scuola 2026**

Rosario Lucio Ragonese - rragonese@libero.it - 339.7132260

## BIZZARRIA

Rosario Lucio Ragonese

KARL FABEL - Die Ratselstunde 1952



Bisogna trovare l'unica mossa del Bianco che non dà matto.  
Non ci sono trucchi.  
Le mosse possibili sono quattordici. Tredici danno matto !!

LA SOLUZIONE E LA  
SUA SPIEGAZIONE  
DURANTE L'EVENTO

### Palindromi

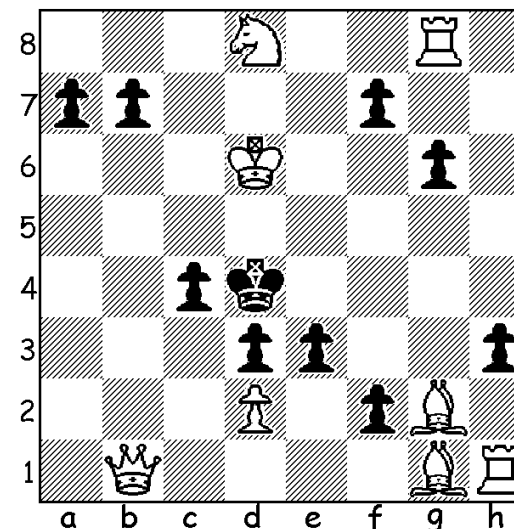
Autore: Marco Buratti

Ora diverrò Tal e la torre vi darò  
Tonti è zeitnot  
E poi Martina lavava l'anitra miope  
E poi Martina affoga la goffa anitra miope  
Era gennaio vedevo il Giglio il Giglio vede  
voi annegare



## MATTO IN UNO

Rosario Lucio Ragonese



Il Bianco muove e matta in una mossa  
Il problema compare in Kurioses Schach (KARL FABEL, 1960)  
L'autore è Hieronymus Fischer (1843-1927)

LA SOLUZIONE E LA  
SUA SPIEGAZIONE  
DURANTE L'EVENTO

### Indovinello

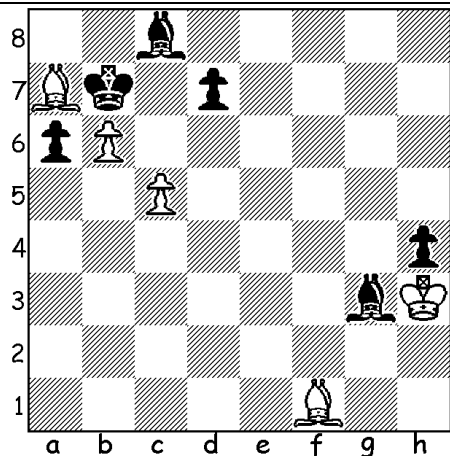
#### I pezzi degli scacchi

Autore: 'Buffalmacco'

Erano trentadue tutti in bell'ordine:  
ma dopo han preso a muover lentamente  
e a forza di mangiare il loro numero  
s'e' ridotto in maniera... appariscente.  
Qui la corona e' in bilico - ha veduto? -  
e se quello fa' il matto son perduto!



## CHI HA VINTO ?



Osservate il diagramma:

Qui il Bianco giocò  
1.Ag2 dicendo "scaccomatto!"

il Nero rispose con 1...d5  
"scaccomatto!",

il Bianco rispose 2.cxd6 e.p.  
"scaccomatto!".

Questo fu contestato dal conducente  
del Nero. Ma l'avversario rispose  
che il pedone d7, essendo stato  
catturato en passant, e quindi mentre  
passava su d6, non aveva mai potuto  
raggiungere d5 e quindi parare lo  
scacco dell'Ag2. Per cui il matto era  
stato dato dal Bianco !!!

LA SOLUZIONE E LA  
SUA SPIEGAZIONE  
DURANTE L'EVENTO



## SCACCHI e ENIGMISTICA

Carla Mircoli e Rosario Lucio Ragonese



## Scacchi e Enigmistica

**Un quaderno intelligente e divertente dagli esperti italiani degli scacchi multidisciplinari**

Attraverso giochi creativi e divertenti, con gli scacchi come filo conduttore, gli autori divertendoci ci fanno rinforzare il pensiero creativo nella duttilità e flessibilità della ricerca delle soluzioni.

L'autore di questa pubblicazione, Rosario Lucio Ragonese, è disponibile ad inviarvi gratuitamente il vostro cruciverba personalizzato con Nome, Cognome e Città

Le sue opere in PDF

La Settimana Scacchistica da 1 a 44

Libretto sul GM Igor Naumkin

Libretto sul M Paolo Piredda

Manuale Scacchi

Opera Prima, Seconda, Terza, Quarta, Quinta

Problem Solving da 1 a 32

E tanto altro

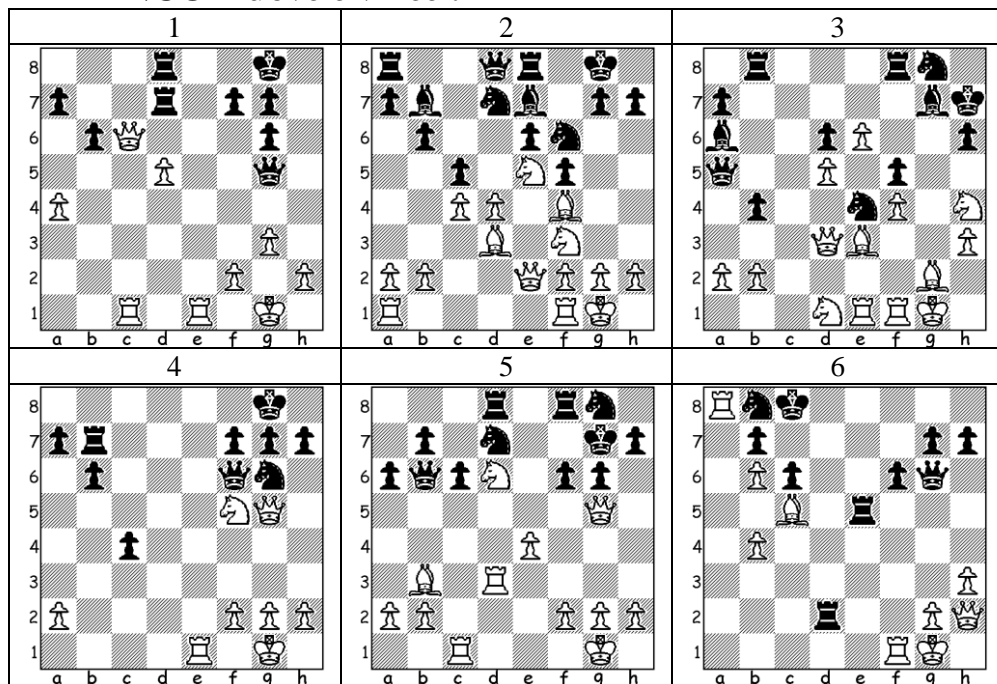
chiedete



Rosario Lucio Ragonese 339.7132260

lucio@ragonese.it

## Il BIANCO muove e vince !



Le sei combinazioni precedenti sono del grande **Alexander Alekhine**

PROVATE A RISOLVERLE e se proprio non riuscite allora ecco le soluzioni

1. ALEKHINE – COLLE, Parigi 1925  
1. Dxd7 Txd7 2. Te8+ Rh7 3. Tcc8 1-0
2. ALEKHINE – FELDT, Tarnopol (sim) 1916  
1. Cf7 Rxf7 2. De6+ Rg6 3. g4 Ae4 4. Ch4 matto
3. ALEKHINE – FLETCHER, Londra (sim) 1928  
1. Dxe4 fxe4 2. Axe4+ Rh8 3. Cg6+ Rh7 4. Cxf8+ Rh8 5. Cg6+ Rh7 6. Ce5+ Rh8 7. Cf7 matto
4. ALEKHINE – FREEMAN, New York 1924  
1. Te8+ Cf8 2. Ch6+ Dxb6 3. Txf8+ Rxf8 4. Dd8 matto
5. ALEKHINE – LASKER, Zurigo 1934  
1. Cf5+ Rh8 2. Dxb6 1-0
6. ALEKHINE – RESHEVSKY, Kemerli 1937  
1. Txb8+ Rxb8 2. Dxe5+ 1-0

## ENIGMISTICA

### CRITTOGRAFIE

N = La nona di Beethoven

(enne è la nona lettera della parola Beethoven)

**LUTHER .ING** = Per un punto Martin perse la cappa

(infatti, al posto della k di King compare un punto)

**QUOTIDIANO DI GRAN FORMATO** = Pane

(il pane è cibo quotidiano, vedasi il Padre Nostro, formato di grano)

**LAVORA D'AGO FINO A MEZZANOTTE PER SISTEMARE LE**

**MUTANDE ROTTE** = La bussola

(L'ago della bussola guarda a nord del quadrante proprio come le ore 24. Le mutande rotte sono i percorsi mutevoli delle navi nei loro viaggi).

**GO  
AL  
RI**

Frase: 7, 2, 4

Chiave risolutiva: RI, sotto AL, su GO

Soluzione: **RISOTTO AL SUGO**

### FRASI BISENSO

- |                                  |   |                                      |
|----------------------------------|---|--------------------------------------|
| <b>SALE D'ASPETTO</b>            | = | <b>ZUCCHERO</b>                      |
| <b>CUORE DI ALPINISTA</b>        | = | <b>PULSANTE DELL'ASCENSORE</b>       |
| <b>METTER SU PANCIA</b>          | = | <b>FARSI LARGO NELLA VITA</b>        |
| <b>UTILITARIA</b>                | = | <b>MEZZO MINUTO</b>                  |
| <b>CUCCHIAINO</b>                | = | <b>MEZZO MINUTO DI RACCOGLIMENTO</b> |
| <b>BIANCANEVE E I SETTE NANI</b> | = | <b>L'UNA E SETTE MINUTI</b>          |
| <b>SE VUOI VEDERE SALVINI</b>    | = | <b>CERCHI IN LEGA</b>                |

### DOMANDA BIZZARRA

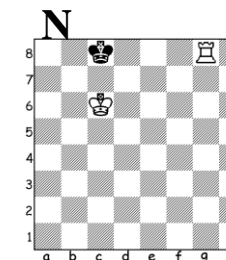
*Pianino e adagio andavano a scuola, quanti erano ?*

Rebus

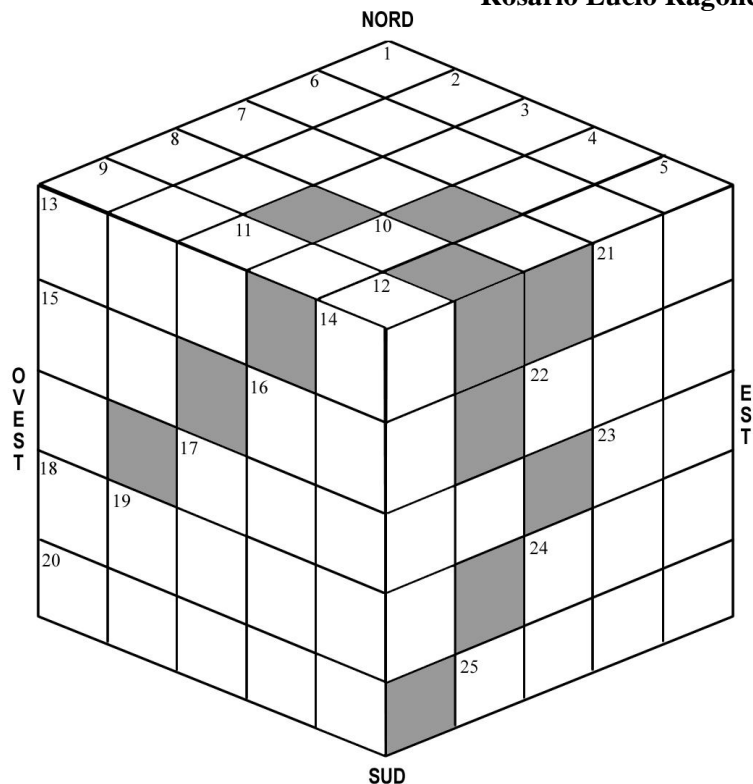
REBUS frase: (7,2,6)



Frase: 7,2,5



Rosario Lucio Ragonese



NORD-EST

1 - Editore di "Laboratorio Scacchistico" e "Scacchi e Enigmistica" 6 - Nome femminile 7 - Il nome della Gucci 8 - Trento 9 - Biodegradabile 24 - Sopra

NORD-OVEST

1 - Premio per scrittori 2 - Liste di nomi 3 - Direzione Investigativa Antimafia 4 - Fuso in centro 5 - Pregare senza consonanti 10 - Articolo determinativo 11 - Vocali in coro 12 - Lavorano con lenti 16 - Sul tavolo della roulette 17 - Letta senza pari 19 - Treno Regionale

OVEST-EST

13 - Comune del milanese 14 - Tele Giornale 15 - La fine dei guai 16 - Patti senza pari 17 - Non fa parte del clero 18 - Relativo al pesce 20 - Tabelle in stazione 21 - Abete senza vocali 22 - Puntino sulla pelle 23 - Tara senza A 24 - Mezza strada 25 - Problemi, complicazioni

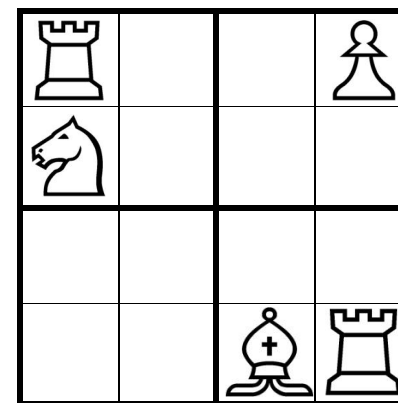


Gli organizzatori del Campionato Italiano Giovanile di Courmayeur 2013 hanno chiesto agli istruttori Carla Mircoli e Rosario Lucio Ragonese di intrattenere i giovanissimi partecipanti e i mini-accompagnatori con giochi vari. Carla e Lucio hanno preparato : Oca Scacchi, Scatangram, Scaccoku,

Scacchimistica, Pescascacchi, Tapposcacco, Scacchilli, Chess Puzzle 3D, Scacchi Memory e Scacomino, tutti giochi con la variante scacchistica.

C'è una sezione di rompicapi per adulti. "Laboratorio Scacchistico" è stato riproposto in altri campionati e tornei.

frascaticacchi@libero.it 339.7132260



Un'immagine vale più di mille parole