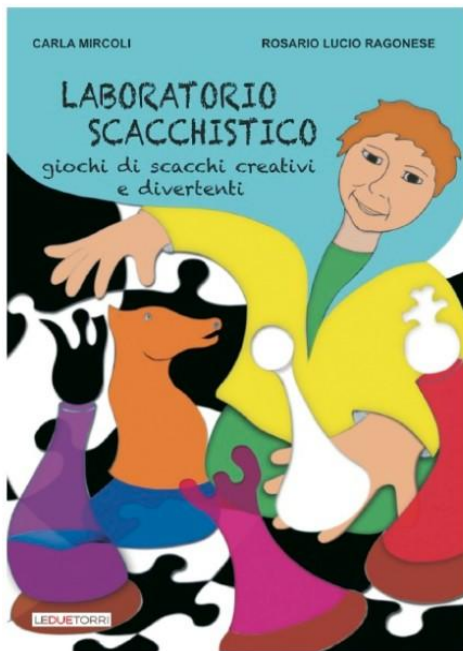




Gli scacchi come ausilio per potenziare le abilità dei bambini dall'italiano alla matematica, al problem solving e alla logica ponderata.

Attraverso giochi creativi e divertenti gli autori forniscono ai bambini alcuni "strumenti" essenziali per fruire al meglio dell'esperienza scolastica e per apprezzare sempre più quello che è considerato il Re dei giochi: gli Scacchi. Questo libro presenta un laboratorio didattico ed educativo nel quale il bambino è accompagnato a conoscere e apprendere le regole degli scacchi in relazione ad altre discipline, la cooperazione tra vari elementi del gioco, le modalità più efficaci per la gestione dell'attenzione e molto altro. Basato su anni di esperienza sul campo, il

laboratorio, con la varietà degli esercizi proposti, si ispira alla pedagogia in cui i bambini affrontano situazioni problematiche e cercano soluzioni originali, piuttosto che ripetere schemi già noti. Tale metodologia sviluppa in ciascuno autonomia di giudizio, pensiero creativo, consapevolezza delle proprie capacità, duttilità e flessibilità nella ricerca delle soluzioni.

Questo libro è nato dal lavoro degli istruttori Carla Mircoli e Rosario Lucio Ragonese, dopo dieci anni di esperienze nelle scuole d'infanzia e primarie.

Da sempre creativi e fantasiosi, insieme ad alcuni insegnanti, hanno sviluppato diversi progetti che hanno coinvolto gli scacchi ben oltre la loro dimensione tradizionale: "Scacchi a fumetti", "Scacchistocche e filastracchi", "Concorso espressione artistica" e "Scacchi riciclati".

Gli esercizi proposti in questo libro sono stati sperimentati nelle classi elementari come supporto alla didattica, coinvolgendo tutti gli allievi e accrescendone le loro attitudini personali. In questo modo gli scacchi diventano interdisciplinari e ancora più divertenti!



Carla Mircoli è giocatrice e istruttore di scacchi e ha ottenuto nel 2008 il riconoscimento di Istruttore dell'anno e nel 2020 il titolo di Maestro ad honorem dalla Federazione Scacchistica Italiana



Rosario Lucio Ragonese è giocatore, arbitro, istruttore e organizzatore di laboratori scacchistici e convegni. Ha ottenuto nel 2013 il riconoscimento di Istruttore dell'anno e nel 2020 il titolo di Maestro ad honorem dalla Federazione Scacchistica Italiana

LA SETTIMANA SCACCHISTICA

N° 49 Settembre 2026
NAPOLI

LA RIVISTA CHE VANTA INNUMEREVOLI TENTATIVI D'IMITAZIONE

Rosario Lucio Ragonese

1	2	3	4		5	6	7	8		9	10	11	12	↙
13					14					15				
16					17					18				
19					20					21				
					22					23				
					24					25				
26														

ORIZZONTALI 1 - Il nostro torneo !! 13 - Segno zodiacale 14 - Frutto tra le spine 15 - Simbolo **Ar** e dal numero atomico **18** 16 - Altari pagani 17 - Origine delle piante 18 - Lo misura la bilancia 19 - Articolo maschile 20 - Marchio italiano di calzetteria femminile 21 - Classe, gruppo sociale 22 - Sigla di Taranto 23 - Disordine primordiale 24 - Filmato pubblicitario 25 - Locale pubblico 26 - Si oppone all'autorità del governo in carica

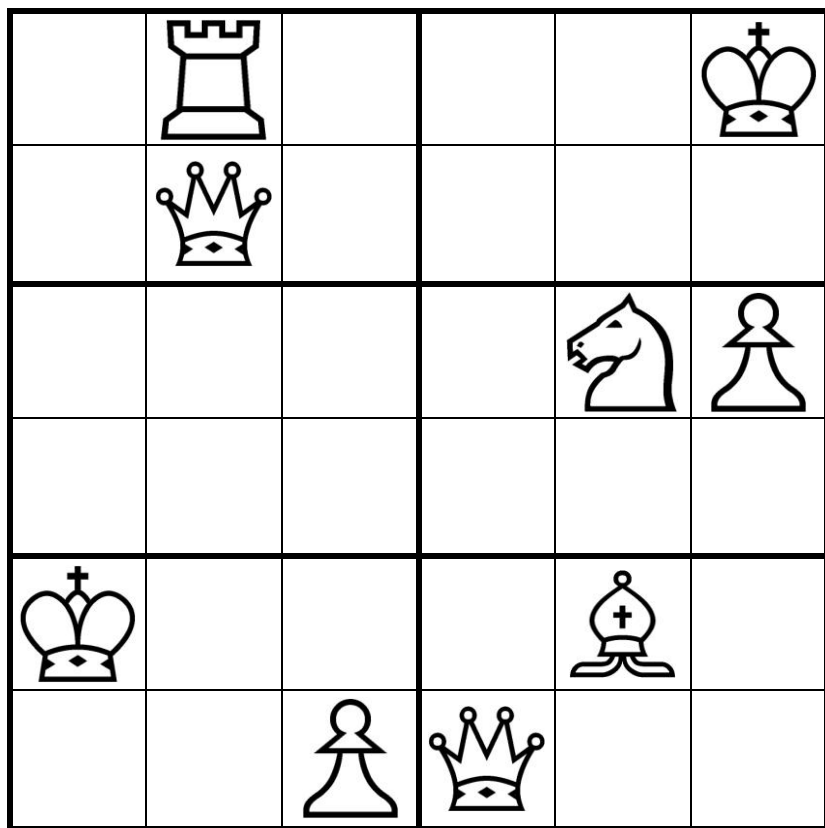
VERTICALI 1 - Ha per capitale Roma 2 - Pronome personale 3- Numero dispari 4 - Neon in centro ... 5 -Tralasciato 6 - La capitale italiana 7 - Ventiquattro al giorno 8 - Il si russo 9 - Fulmine, lampo 10 - Bruciato 11 - Triangolare in centro ... 12 - Sigla di Gorizia e famoso gioco 17 - Inquinamento atmosferico 18 - Pedone in spagnolo 20 - Le vocali di domani 21 - Centri di Permanenza per il Rimpatrio 22 - Treno ad Alta Velocità 23 - Sigla di Catania 24 - Nel caso in cui, nell'eventualità che 25 - Nobili in centro ...

IL TESORO DI SAN GENNARO

SCACCOKU

Completa questo semplice SUDOKU scacchistico con Torre, Cavallo, Donna, Alfiere, Pedone e Re

Ricordati che i 6 Pezzi non possono stare nella stessa riga, nella stessa colonna e nello stesso settore.



Idea di Rosario Lucio Ragonese

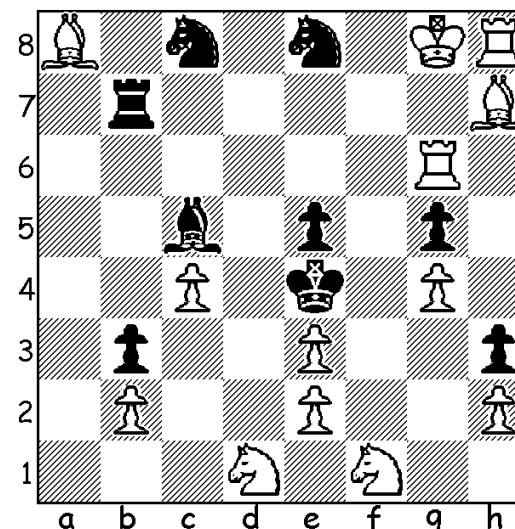
Rosario Lucio Ragonese - rlragonese@libero.it - 339.7132260

IL TESORO DI SAN GENNARO

BIZZARRIA

Rosario Lucio Ragonese

KARL FABEL - Die Ratselstunde 1952



Bisogna trovare l'unica mossa del Bianco che non dà matto.

Non ci sono trucchi.

Le mosse possibili sono quattordici. Tredici danno matto !!

LA SOLUZIONE E LA
SUA SPIEGAZIONE
DURANTE L'EVENTO



Palindromi

Autore: Marco Buratti

Ora diverrò Tal e la torre vi darò

Tonti è zeitnot

E poi Martina lavava l'anitra miope

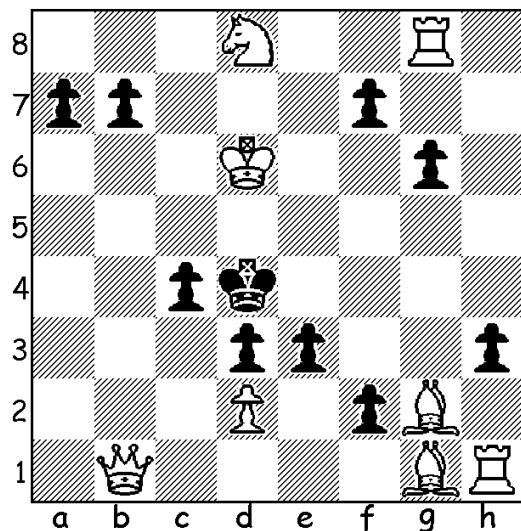
E poi Martina affoga la goffa anitra miope

Era gennaio vedevo il Giglio il Giglio vede

voi annegare

MATTO IN UNO

Rosario Lucio Ragonese



Il Bianco muove e matta in una mossa

Il problema compare in Kurioses Schach (KARL FABEL, 1960)

L'autore è Hieronymus Fischer (1843-1927)

LA SOLUZIONE E LA SUA SPIEGAZIONE DURANTE L'EVENTO

Indovinello

I pezzi degli scacchi

Autore: 'Buffalmacco'

Erano trentadue tutti in bell'ordine:
ma dopo han preso a muover lentamente
e a forza di mangiare il loro numero
s'e' ridotto in maniera... appariscente.
Qui la corona e' in bilico - ha veduto? –
e se quello fa' il matto son perduto!



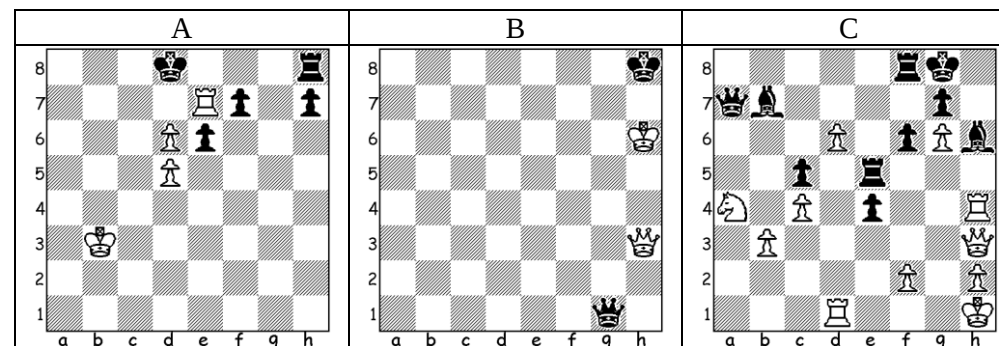
REBUS DIFFICILISSIMO

1890. **REBUS** (frase: 12, 6) (*Spike*)



IL TESORO DI SAN GENNARO

Il BIANCO muove e vince !



IL TESORO DI SAN GENNARO



Scacchi e Enigmistica

Un quaderno intelligente e divertente dagli esperti italiani degli scacchi multidisciplinari

Attraverso giochi creativi e divertenti, con gli scacchi come filo conduttore, gli autori divertendosi ci fanno rinforzare il pensiero creativo nella duttilità e flessibilità della ricerca delle soluzioni.

L'autore di questa pubblicazione, Rosario Lucio Ragonese, è disponibile ad inviarvi gratuitamente il vostro **cruciverba personalizzato** con Nome, Cognome e Città

Le sue opere in PDF

La Settimana Scacchistica da 1 a 49

Libretto sul GM Igor Naumkin

Libretto sul M Paolo Piredda

Manuale Scacchi

Opera Prima, Seconda, Terza, Quarta, Quinta

Problem Solving da 1 a 32

Partite Famose

E tanto altro

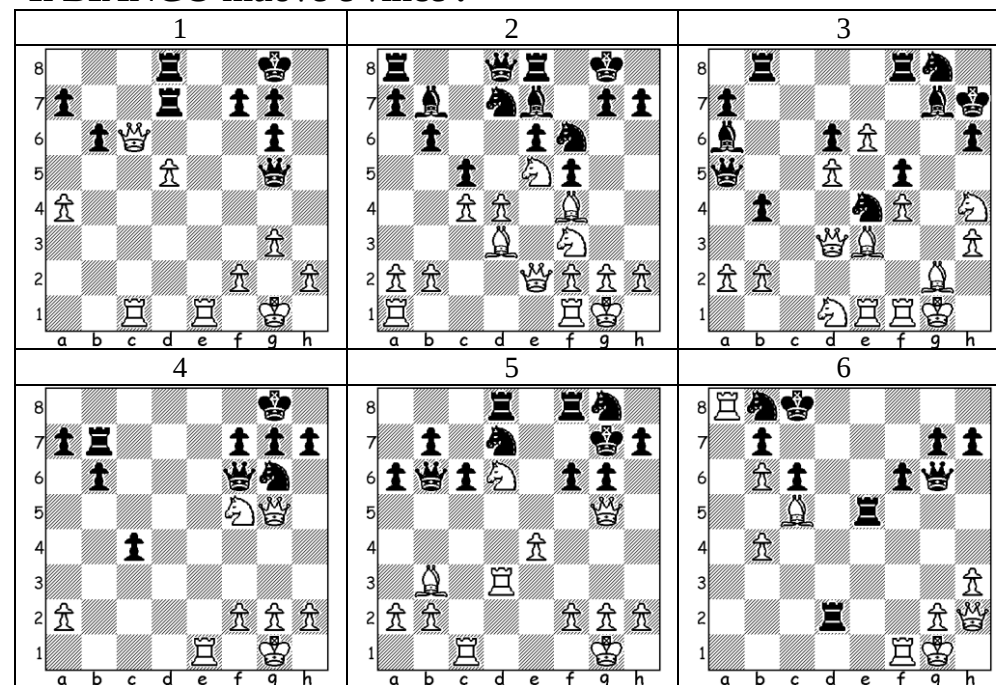
chiedete



Rosario Lucio Ragonese 339.7132260

lucio@ragonese.it

Il BIANCO muove e vince !



Le sei combinazioni precedenti sono del grande **Alexander Alekhine**

PROVATE A RISOLVERLE e se proprio non riuscite allora ecco le soluzioni

1. ALEKHINE – COLLE, Parigi 1925

1. Dxd7 Txd7 2. Te8+ Rh7 3. Tcc8 1-0

2. ALEKHINE – FELDT, Tarnopol (sim) 1916

1. Cf7 Rxf7 2. De6+ Rg6 3. g4 Ae4 4. Ch4 matto

3. ALEKHINE – FLETCHER, Londra (sim) 1928

1. Dxe4 fxe4 2. Axe4+ Rh8 3. Cg6+ Rh7 4. Cxf8+ Rh8 5. Cg6+ Rh7 6. Ce5+ Rh8 7. Cf7 matto

4. ALEKHINE – FREEMAN, New York 1924

1. Te8+ Cf8 2. Ch6+ Dxh6 3. Txf8+ Rxf8 4. Dd8 matto

5. ALEKHINE – LASKER, Zurigo 1934

1. Cf5+ Rh8 2. Dxc6 1-0

6. ALEKHINE – RESHEVSKY, Kemerli 1937

1. Txb8+ Rxb8 2. Dxe5+ 1-0

ENIGMISTICA

CRITTOGRAFIE

N = La nona di Beethoven

(enne è la nona lettera della parola Beethoven)

LUTHER .ING = Per un punto Martin perse la cappa

(infatti, al posto della k di King compare un punto)

QUOTIDIANO DI GRAN FORMATO = Pane

(il pane è cibo quotidiano, vedasi il Padre Nostro, formato di grano)

LAVORA D'AGO FINO A MEZZANOTTE PER SISTEMARE LE

MUTANDE ROTTE = La bussola

(L'ago della bussola guarda a nord del quadrante proprio come le ore 24. Le mutande rotte sono i percorsi mutevoli delle navi nei loro viaggi).

**GO
AL
RI**

Frase: 7, 2, 4

Chiave risolutiva: RI, sotto AL, su GO

Soluzione: **RISOTTO AL SUGO**

FRASI BISENSO

SALE D'ASPETTO

= **ZUCCHERO**

CUORE DI ALPINISTA

= **PULSANTE DELL'ASCENSORE**

METTER SU PANCIA

= **FARSI LARGO NELLA VITA**

UTILITARIA

= **MEZZO MINUTO**

CUCCHIAINO

= **MEZZO MINUTO DI RACCOGLIMENTO**

BIANCANEVE E I SETTE NANI

= **L'UNA E SETTE MINUTI**

SE VUOI VEDERE SALVINI

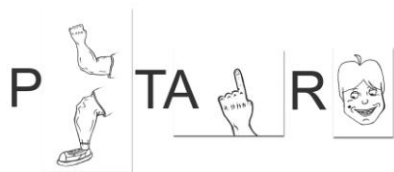
= **CERCHI IN LEGA**

DOMANDA BIZZARRA

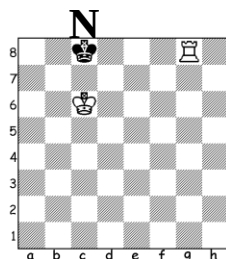
Pianino e adagino andavano a scuola, quanti erano ?

Rebus

REBUS frase: (7,2,6)

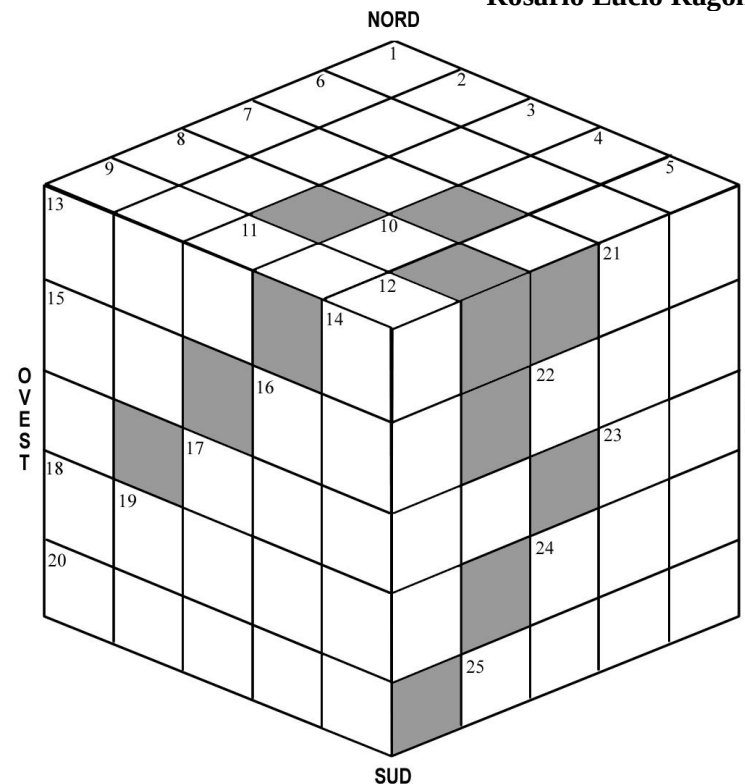


Frase: 7,2,5



CRUCI CUBO

Rosario Lucio Ragonese



NORD-EST

1 - Editore di "Laboratorio Scacchistico" e "Scacchi e Enigmistica" 6

– Nome femminile 7 - Il nome della Gueci 8 – Sigla di Trento 9 -

Biodegradabile 24 - Sopra

NORD-OVEST

1 - Premio per scrittori 2 - Liste di nomi 3 - Direzione Investigativa

Antimafia 4 - Fuso in centro 5 - Pregare senza consonanti 10 - Articolo

determinativo 11 - Vocali in corso 12 - Lavorano con lenti 16 - Sul tavolo

della roulette 17 – Logistic Training Academy 19 – Treno Regionale

OVEST-EST

13 - Comune del milanese 14 - Tele Giornale 15 – La fine dei guai 16 -

Patti senza pari 17 - Non fa parte del clero 18 - Relativo al pesce 20 -

Tabelle in stazione 21 - Abete senza vocali 22 – Puntino sulla pelle 23 –

Tara senza A 24 - Mezza strada 25 - Problemi, complicazioni

IL TESORO DI SAN GENNARO

LABORATORIO SCACCHISTICO



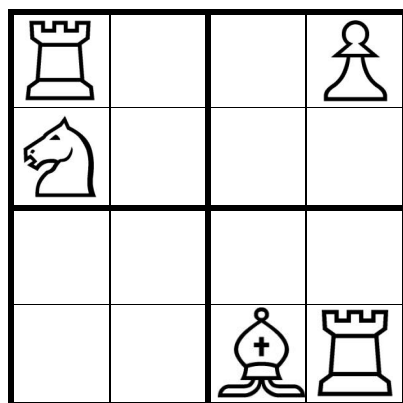
Gli organizzatori del Campionato Italiano Giovanile di Courmayeur 2013 hanno chiesto agli istruttori Carla Mircoli e Rosario Lucio Ragonese di intrattenere i giovanissimi partecipanti e i mini-accompagnatori con giochi vari. Carla e Lucio hanno preparato : Oca Scacchi, Scatangram, Scaccoku,



Scacchimistica, Pescascacchi, Tapposcacco, Scacchilli, Chess Puzzle 3D, Scacchi Memory e Scaccomino, tutti giochi con la variante scacchistica.

C'è una sezione di rompicapi per adulti. "Laboratorio Scacchistico" è stato riproposto in altri campionati e tornei.

frascaticacchi@libero.it 339.7132260



Un'immagine vale più di mille parole

CRUCIVERBA **Accademia Scacchistica Napoletana**

Rosario Lucio Ragonese

1	2	3	4		5	6	7	8		9	10	11	12		
13					14					15					
16					17					18					19
20					21					22					23
27															

ORIZZONTALI 1 - La nostra associazione ! (riga 1) 13 - Viaggio in aereo
14 - Tra pomeriggio e notte 15 - Tavola di legno 16 - Ausiliario Socio
Assistenziale 17 - Dimora 18 - Portano il vino a tavola 19 - Direttore
Tecnico 20 - Cinema in centro ... 21 - Elaborazioni scritte 22 - Città in
Etiopia 23 - Autrici in centro ... 24 - Amico dell'uomo 25 - Un continente
26 - Alza l'auto 27 - L'isola di Ulisse 28 - **La nostra associazione ! (riga 2)**

**VERTICALI 1 - Il movimento del pedone 2 - Realtà oggettive 3 - Reclamo
in centro ... 4 - Caos senza estremità 5 - Analisi, valutazione 6 - Dodici in
un anno 7 - Peccato capitale 8 - Vocali in casa 9 - Sportivo, non classico 10
- Vendita all'incanto 11 - Centro Sportivo Italiano 12 - Sigla di Caserta 17 -
Un pasto 18 - Ostilità, disprezzo 19 - Il suono del campanello 21 -
Tomografia Assiale Computerizzata 22 - Azienda Sanitaria Provinciale 23 -
In mezzo 24 - Sigla di Cagliari 25 - Alcolisti Anonimi 26 - Sigla di Catania**

IL TESORO DI SAN GENNARO

IL TESORO DI SAN GENNARO

IL TESORO DI SAN GENNARO

IL TESORO DI SAN GENNARO

IL TESORO DI SAN GENNARO